

第4章 メディア依存

- 4.1 はじめに
- 4.2 メディア依存とは何か？
- 4.3 インターネット依存
 - 4.3.1 インターネットの使用によって「依存症」は起こるのか？
 - 4.3.1.1 インターネット依存によって生じる問題
 - 4.3.2 インターネット依存の人はどのくらいいるのか？
 - 4.3.2.1 診断基準と有病率
 - 4.3.2.2 まとめ
 - 4.3.3 インターネット依存の発生機序
 - 4.3.3.1 インターネットが持つ特徴によって引き起こされる可能性
 - 4.3.3.2 インターネット依存が起こる要因を検討したモデル—Davis(2001)のモデル
 - 4.3.3.3 まとめ
 - 4.3.4 インターネット依存の治療
 - 4.3.5 まとめ
- 4.4 ゲーム依存
 - 4.4.1 ゲームの使用によって「依存症」は起こるのか？
 - 4.4.1.1 ゲーム依存によって生じる問題
 - 4.4.2 ゲーム依存の人はどのくらいいるのか？
 - 4.4.2.1 診断基準と有病率
 - 4.4.2.2 まとめ
 - 4.4.3 ゲーム依存の発生機序
 - 4.4.3.1 ゲームが持つ特徴によって引き起こされる可能性
 - 4.4.3.2 オンラインゲーム依存の生じるメカニズム—インターネット依存との関連から
 - 4.4.4 まとめ
- 4.5 テレビ依存
 - 4.5.1 テレビ視聴によって「依存症」は起こるのか？
 - 4.5.1.1 テレビ依存によって生じる問題
 - 4.5.2 テレビ依存の人はどのくらいいるのか？
 - 4.5.2.1 診断基準と有病率
 - 4.5.2.2 まとめ
 - 4.5.3 テレビ依存の発生機序
 - 4.5.4 まとめ
- 4.6 まとめ

引用文献

Allison, S. E., Von-Wahide, L., Shockley, T., & Gabbard, G. O. 2006 The development of the self in the era of the internet and role-playing fantasy games. *American Journal*

- of Psychiatry*, **163**, 381-385.
- American Psychiatric Association 1994 Diagnostic and statistical manual of mental disorders : DSM-IV 高橋三郎・大野裕・染矢俊幸訳 1996 DSM-IV 精神疾患の診断・統計マニュアル 医学書院
- Anderson, D. R., Collins, P. A. Schmitt, K. L., & Jacobvitz, R. S. 1996 Stressful life events and television viewing. *Communication research*, **23**, 243-260.
- Caplan, S. E. 2003 Preference for online social interaction: A theory of problematic internet use and psychological well-being. *Communication Research*, **30**, 625-648.
- Chiu, S. I., Lee, J. Z., & Huang, D. H. 2004 Video game addiction in children and teenagers in Taiwan. *CyberPsychology & Behavior*, **7**, 571-581.
- Chou, C., Condron, L., & Belland, J. C. 2005 A review of the research on internet addiction. *Educational Psychology Review*, **17**, 363-388.
- Chou, C. & Hisao, M. C. 1999 Internet addiction, usage, gratifications, and pleasure experience - Taiwan college students' case. *Computers & Education*, **35**, 65-80.
- Davis, R. A. 2001 A cognitive-behavioral model of pathological Internet use. *Computers in Human Behavior*, **17**, 187-195.
- Greenfield, D. N. 1999 Psychological characteristics of compulsive Internet use: A preliminary analysis. *CyberPsychology & Behavior*, **2**, 403-412.
- Griffiths, M. 1998 Internet addiction: Does it really exist? In J. Gackenbach, (Ed.), *Psychology and the internet: Intrapersonal, interpersonal, and transpersonal implications*. San Diego, CA, US: Academic Press. pp. 61-75.
- Griffiths, M. 2003 Internet gambling: Issues, concerns, and recommendations. *CyberPsychology & Behavior*, **6**, 557-568.
- Griffiths, M., & Davies, M. N. 2005 Video game addiction: does it exist? In J. Raessens, & J. Goldstein (Eds.), *Handbook of Computer Game Studies*. Cambridge, Mass.: MIT Press. pp.359-369.
- Griffiths, M. D., & Hunt, N. 1998 Dependence on computer games by adolescents. *Psychological Reports*, **82**, 475-480.
- Ha, J. H., Yoo, H. J., Cho, I. H., Chin, B., Shin, D., & Kim, J. H. 2006 Psychiatric comorbidity assessed in Korean children and adolescents who screen positive for Internet addiction. *The Journal of Clinical Psychiatry*, **67**, 821-826.
- Hall, A. S. 2001 Internet addiction: College student case study using best practices in cognitive therapy. *Journal of Mental Health Counseling*, **23**, 312-327.
- Horvath, C. W. 2004 Measuring television addiction. *Journal of Broadcasting & Electronic Media*, **48**, 378-398.
- Johansson, A., & Gotestam, K. G. 2004 Problems with computer games without monetary reward: Similarity to pathological gambling. *Psychological Reports*, **95**, 641-650.
- Kaltiala-Heino, R., Lintone, T., & Rimpela, A. 2004 Internet addiction? Potentially problematic use of the internet in a population of 12-18 year-old adolescents.

- Addiction Research and Theory*, **12**, 89-96.
- Kim, K., Ryu, E., Chon, M. Y., Yeun, E. J., Choi, S. Y., Seo, J. S., & Nam, B. W. 2006 Internet addiction in Korean adolescents and its relation to depression and suicidal ideation: A questionnaire survey. *International Journal of Nursing Studies*, **43**, 185-192.
- Ko, C. H., Yen, J. Y., Chen, C. C., Chen, S. H., & Yen, C. F. 2005 Proposed diagnostic criteria of internet addiction for adolescents. *The Journal of nervous and mental disease*, **193**, 728-733.
- Koepp, M. J., Gunn, R. N., Lawrence, A. D, Cunningham, V. J., Dagher, A., Jones, T., Brooks, D. J., Bench, C. J., & Grasby, P. M. 1998 Evidence for striatal dopamine release during a video game. *Nature*, **393**, 266-268.
- 松尾由美・坂元章・秋山久美子・足立にれか・内藤まゆみ・井出久里恵・坂元桂・高比良美詠子・米澤宣義 2005 インターネットの使用がインターネット中毒に及ぼす影響—ソーシャルサポートの調整効果の検討— 日本社会心理学会第46回大会論文集, 476-478.
- McIlwraith, R. D. 1998 "I'm addicted to television": The personality, imagination, and TV watching patterns of self-identified TV addicts. *Journal of Broadcasting & Electronic Media*, **42**, 371-386.
- McIlwraith, R., Jacobvitz, R. S., Kubey, R., & Alexander, A. 1991 Television Addiction: Theories and data behind the ubiquitous metaphor. *American Behavioral Scientist*, **35**, 104-121.
- Morahan-Martin, J., & Schumacher, P. 2000 Incidence and correlates of pathological internet use among college students. *Computers in Human Behavior*, **16**, 13-29.
- Ng, B. D., & Wiemer-Hastings, P. 2005 Addiction to the Internet and online gaming. *CyberPsychology & Behavior*, **8**, 110-113.
- Nelwa, K., & Anand, A. P. 2003 Internet addiction in students: A cause of concern. *CyberPsychology & Behavior*, **6**, 653-656.
- 長田洋和・上野里絵 2005 ネット中毒をめぐる—Internet Addiction Test IAT 日本語版について— アディクションと家族 **22**, 141-147.
- Salguero, R. A. T., & Moran, R. M. B. 2002 Measuring problem *video game* playing in adolescents. *Addiction*, **97**, 1601-1606.
- 坂野雄二 1999 認知行動療法 中島義明・安藤清志・子安増生・坂野雄二・繁榎算男・立花政夫・箱田裕司編心理学辞典 有斐閣
- Shi, Q. X., Zhou, R. G., Ge, Y., Quin, X. G., & Zhang, K. 2005 Internet addiction and sensation seeking of middle and high school students. *Chinese Mental Health Journal*, **19**, 453-457.
- Simkova, B., & Cincera, J. 2004 Internet addiction disorder and chatting in the Czech Republic. *CyberPsychology & Behavior*, **7**, 536-539.
- Smith, R. 1986 Television addiction. In J. Bryant & D. Anderson (Eds.), *Perspectives on media effects*. Hillsdale, NJ: Lawrence Erlbaum.
- Tsai, C. C., & Lin, S. S. 2003. Internet addiction of adolescents in Taiwan: An interview

- study. *CyberPsychology & Behavior*, **6**, 649-652.
- 山登敬之 1999 セルフ・ヘルプグループ 中島義明・安藤清志・子安増生・坂野雄二・繁
榘算男・立花政夫・箱田裕司編心理学辞典 有斐閣
- Yang, C. K. 2001 Sociopsychiatric characteristics of adolescents who use computers to
excess. *Acta Psychiatrica Scandinavica*, **104**, 217-222.
- Yang, C. K, Choe, B. M., Baity, M., Lee, J. H, & Cho, J. S. 2005 SCL-90-R and 16PF
profiles of senior high school students with excessive internet use. *Canadian journal
of psychiatry*, **50**, 407-414.
- Young, K. S. 1998a Internet addiction: The emergence of a new clinical disorder
CyberPsychology & Behavior, **1**, 237-244.
- Young, K. S. 1998b Caught in the net: How to recognize the signs of Internet addiction
-- and a winning strategy for recovery. New York : Wiley & Sons. (インターネット
中毒 : まじめな警告です 小田嶋由美子(訳) 1998 毎日新聞社)
- Young, K. S., & Rogers, R. S. 1998 The relationship between depression and internet
addiction. *CyberPsychology & Behavior*, **1**, 25-28.
- 和田正人 2002 大学生のインターネット中毒とインターネット不安の関連についての実
証的研究 東京学芸大学教育学部附属教育実践総合センター研究紀要, **26**, 199-277.
- Whang, L. S, Lee, S., & Chang, G. 2003 Internet over-users' psychological profiles: A
behavior sampling analysis on internet addiction. *CyberPsychology & Behavior*, **6**,
143-150.
- Wieland, D. M. 2005 Computer addiction: Implication for nursing psychotherapy
practice. *Perspectives in Psychiatric Care*, **41**, 153-161.
- Wood, R. T. A., Griffiths, M. D., Chappell, D., & Davies, M. N. O. 2004 The structural
characteristics of video games: A psycho-structural analysis. *CyberPsychology &
Behavior*, **7**, 1-10.